

幼児科家庭学習サポートアプリ たのしくれんしゅう“オンブモン”

ユーザーマニュアル

YAMAHA MUSIC SCHOOL



目次

1. はじめに	P.3	7. オンプモンの家	
2. アプリ概要	P.4	7-1. オンプモンの家選択画面	P.14
3. アプリのインストール方法		7-2. オンプモンの家画面	P.15
3-1. iOS編	P.5	8. キャラチェンジ画面	P.16
3-2. Android編	P.6	9. 起動ボーナス画面	P.17
4. トップメニュー画面	P.7	10. 設定	
5. レパートリー練習		10-1. 設定画面	P.18
5-1. レパートリー選択画面	P.8	10-2. 入力	P.19
5-2. ステップ選択画面	P.9	10-3. ユーザー選択	P.20
5-3. 練習画面	P.10	11. その他	
5-4. ポイントゲット画面	P.11	アップデートお知らせ機能	P.21
5-5. タマゴゲット画面	P.12	12. 本マニュアルについてのお問い合わせ先	P.22
6. ほしあつめ（単音・和音あてゲーム）	P.13	《巻末資料》よくある質問	P.23



1. はじめに

幼児科家庭学習サポートアプリ「たのしくれんしゅう“オンぷモン”」は、YAMAHA MUSIC SCHOOLに通われる幼児科の皆さまに、より楽しく家庭学習を行って頂きたいという願いから制作された、スマートフォン用アプリです。この度のコロナ禍を受け、無償で期間限定（2020年8月～2022年4月末を予定）にて全国公開することにいたしました。（※その後、家庭学習サポート継続のため、公開期間を～2026年4月末まで延長いたしました。）

幼児科レパートリー全27曲の練習機能（アニメーション付）、単音・和音あてゲーム（ほしあつめ）機能、さらに、これらの練習量に応じて“オンぷモン”というキャラクターが揃っていくお楽しみ機能（オンぷモンの家）が搭載されており、とても楽しく家庭学習ができる内容になっています。

お子さまの日々の家庭学習において、是非このアプリを積極的にご活用頂けると幸いです。

尚、「レパートリー選択画面」は、初期設定で機能制限がかかっております。制限解除方法につきましては、[レッスン時に担当講師にご確認頂きますよう、よろしくお願い申し上げます。](#)

※本アプリは仕様上、端末の機種変更の際のデータ引継ぎができません。集めたオンぷモンやアイテムは、機種変更の際には引き継がれませんので、ご注意ください。



2. アプリ概要

■名称

YAMAHA MUSIC SCHOOL 幼児科家庭学習サポートアプリ たのしくれんしゅう“オンブモン”

■対象

YAMAHA MUSIC SCHOOL 幼児科1・2年目在籍生（任意）※アプリ自体は一般公開

■使用ハード

保護者所有のスマートフォン（iOS・AndroidOS 両対応）

※アプリ配布場所：App Store/Google Play Store。同サイトにて「**オンブモン**」と入力することで検索可能。

ヤマハ音楽教室HP> 教室だよりのページ

(<https://www.yamaha-ongaku.com/music-school/members/>)

にアプリご案内（操作マニュアル含む）が掲載されておりますので、併せてご覧ください。

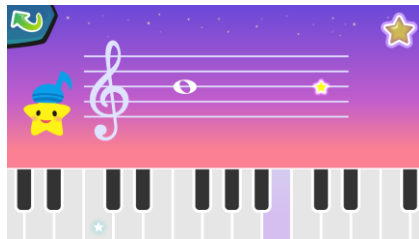
■コンテンツ（機能）

①単音・和音あてゲーム ②レパートリー全27曲の練習音源（アニメーション付）③ご褒美アイテムを使ったお楽しみ

※アプリインストール時に使用できる機能は、①単音・和音あてゲームの一部のみです。

レッスン時に、担当講師に開示方法をご確認ください。

①

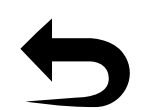


②



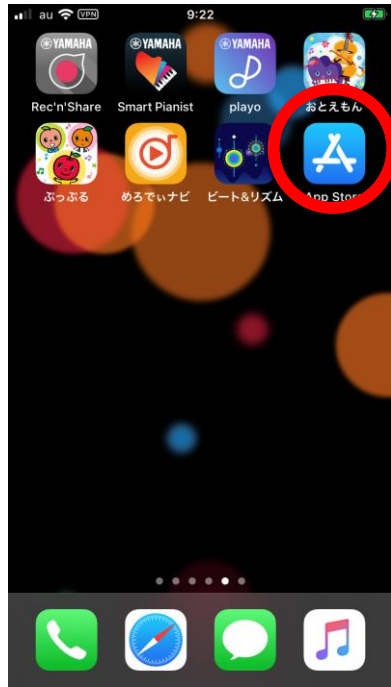
③





3. アプリのインストール方法 3-1. iOS編

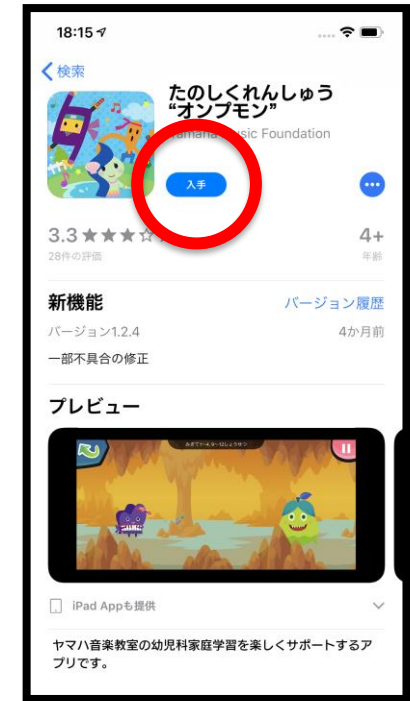
1. ホーム画面で「App Store」をタップ



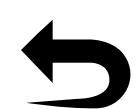
2. 検索ボタンをタップし、検索画面に「オンポン」と入力



3. 入手ボタンをタップし、アプリをダウンロード



※iOS11.0以上。一部機種では正常に動作しない場合もございます。
※機種変更の際、データの引継ぎはできませんので、ご注意ください。



3. アプリのインストール方法 3-2. Android編

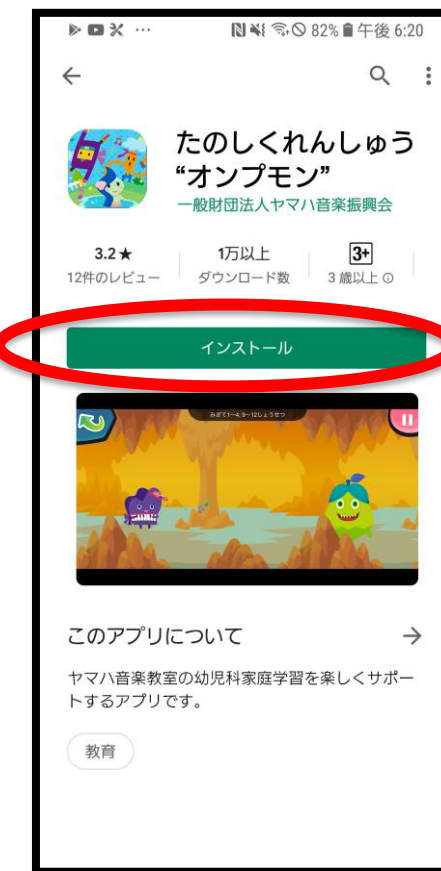
1. ホーム画面で「Play Store」をタップ



2. 検索画面に「オンブモン」と入力



3. インストールボタンをタップし、アプリをダウンロード



※Android6.0以上。一部機種では正常に動作しない場合もございます。
※機種変更の際、データの引継ぎはできませんので、ご注意ください。



4. トップメニュー画面

・ぶらいまりー1～4をタッチすると、それぞれの[レパトリー選択画面](#)に移動します。



・コラムのボタンを押すと、保護者の方向けのコラムが表示されます。

・歯車ボタンをタッチすると、[設定画面](#)に移動します。

・左側のオンプモンはお気に入りに設定しているものが表示されます。(進化段階も反映します。)

※オンプモン未入手の状態では何も表示されません。

・オンプモンの吹き出し内のセリフは、条件に合わせて変化します。
「誕生日当日」「レッスン日前日」「アプリ練習状況」「時間ごとのあいさつ」「その他ランダム」

・ほしあつめをタッチすると、[ほしあつめ](#)がスタートします。

・キャラチェンジをタッチすると、[キャラチェンジ画面](#)に移動します。

日付が変わった後、初めてこの画面に来ると、[アプリ起動ボーナスイベント](#)が発生します。



5. レポートリー練習 5-1. レポートリー選択画面

- ・初期状態（アプリインストール時）では、全てのレポートリーが選択不可能となっています。
レッスン時に、担当講師に制限解除方法についてご確認下さい。
- ・開示されているレポートリーと「ほしあつめ（単音・和音あてゲーム）」の出題範囲は、連動しています。
レッスンで導入済のレポートリーのみ開示して頂きますよう、よろしくお願いいたします。



- ・開示されたレポートリーをタッチすると、ステップ選択画面に移動します。

5. レポートリー練習 5-2. ステップ選択画面

・レポートリー「ひく」場面について、部分練習ができるよういくつかのステップに分かれています。

・いずれかのステップをタッチすると、各ステップの練習画面へ移動します。



・各ステップの左下に表示されているのが、そのステップを練習することで入手できるオンプです。

・「ゆっくり/ふつう」と表示されているものは、緑色になっている方を練習できます。
・「ゆっくり/ふつう」をタップすると、切り替わります。

・画面左下には、そのレポートリーで進化するオンプモンが常に表示されています。

・画面を左右にスワイプすることで、画面外のステップも選択することが可能です。

5. レポートリー練習 5-3. 練習画面



- ・ポロロンの指示に従って、楽器で練習しましょう。
アニメーションは自動で進行するので、操作は不要です。



- ・右上の一時停止ボタンを押すと、画面を止めて直前のセリフからやりなおすことができます。



- ・最後まで進行すると、ステップごとに割り当てられたオンプを入手することができます。

・**ゴールド**のオンプは、
通し練習のステップで
入手できます。



ゲージがいっぱいになる
度に、**オンプモン**が進化！



・**ピンク**のオンプは、
部分練習のステップで
入手できます。



ゲージがいっぱいになる度に、
家具をゲット&グレードアップ！

- ・上図は、入手したオンプが溜まっていく画面です。
- ・ピンクのオンプは右のゲージに、ゴールドのオンプは左のゲージに溜まっていきます。
- ・ゲージが満タンになると、[タマゴゲット画面](#)に遷移します。



- ・**ポイントゲット画面**（または**ほしあつめ**）でゲージが貯まると、この画面に移動します。
- ・ピンクのゲージが貯まった場合はピンクのたまごが、ゴールドのゲージが貯まった場合はゴールドのたまごが出現します。
- ・たまごはタッチすると割ることができます。割ると、家具やオンプモンが出現します。

【ピンクのたまごから出現するものの順序】

家具A→家具B→家具C→家具Aの進化→家具Bの進化→家具Cの進化

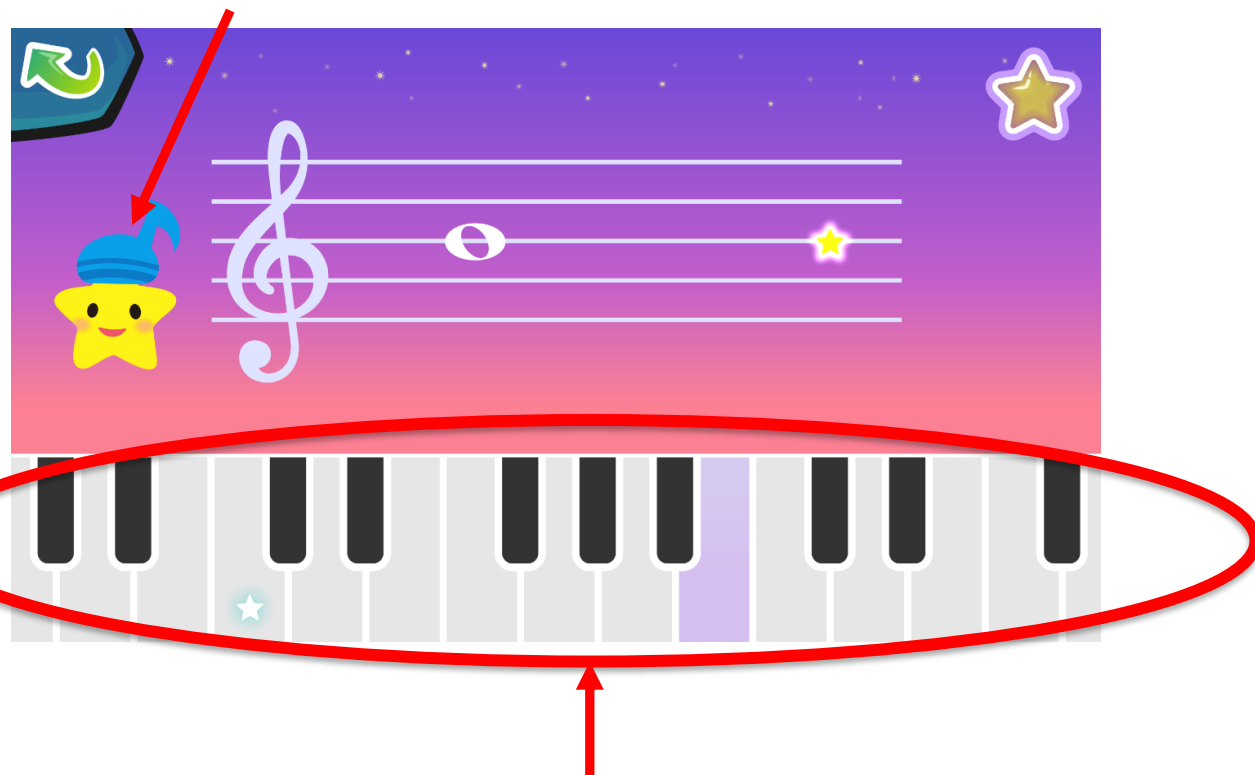
【ゴールドのたまごから出現するものの順序】

オンプモン→進化1→進化2→進化3→進化4→進化5

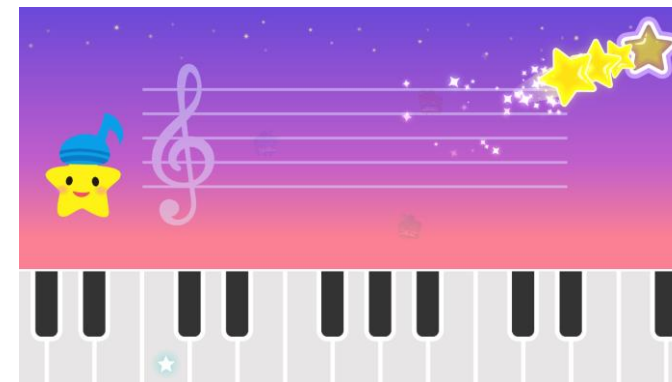


6. ほしあつめ（単音・和音あてゲーム）

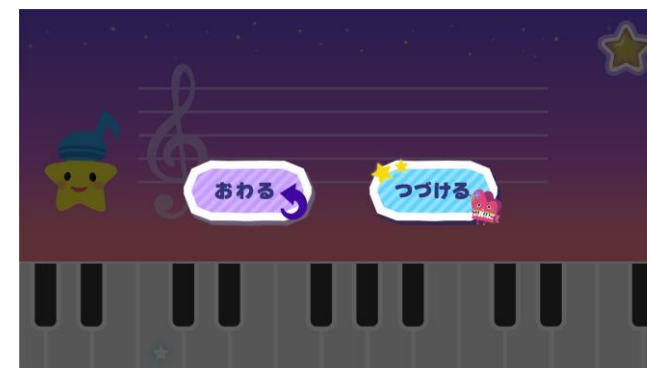
- ・画面左側には、ほしあつめ専用オンプモンが表示されます。（進化段階を反映します。）



- ・五線譜に表示された音符を見て、また、鳴った音を聞いて、同じものを画面下部の鍵盤をタッチして回答します。
- ・正否に関わらず5問連続で出題されます。
- ・**出題内容は、レポートリーの開示状況に合わせて変化します。**



- ・正解数に応じて右側の星ゲージがたまり、ゲージが満タンになると[タマゴゲット画面](#)に移動し、ほしあつめ専用オンプモンが入手できます。

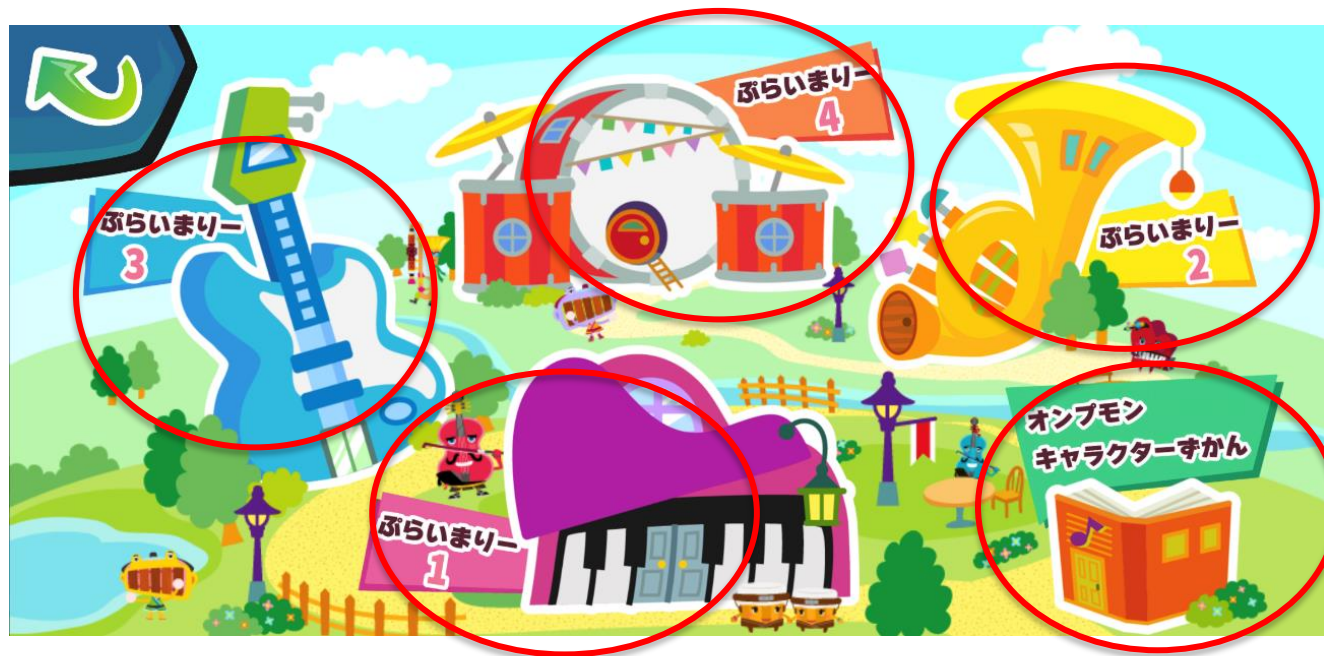


- ・5問出題されると「おわる」か「つづける」かを選択でき、「おわる」を押すと[トップメニュー画面](#)へ、「つづける」を押すとさらに5問出題されます。



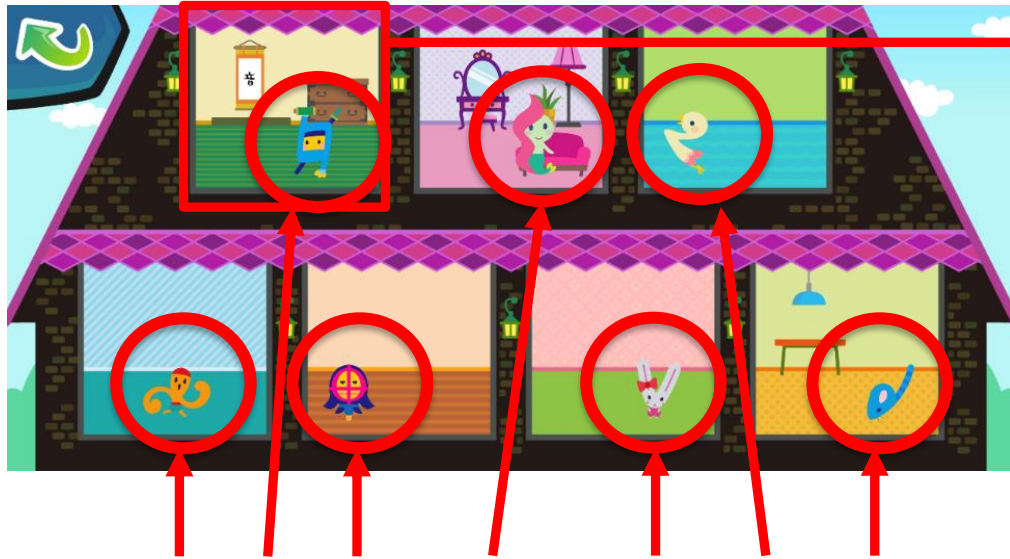
7. オンパモンの家

7-1. オンパモンの家選択画面



- ・ぶらいまりー1～4の家をタッチすると、それぞれの**オンパモンの家**に移動します。
- ・「オンパモンキャラクターずかん」ボタンを押すと、オンパモンキャラクターずかんをWebブラウザで開きます。
- ※アプリからは一旦離れますので、アプリを続けたい場合は再度アプリを開いてください。

7. オンプモンの家 7-2. オンプモンの家画面



- ・入手しているオンプモンと家具がそれぞれの部屋に配置されています。
- ・オンプモンをタッチすると、そのオンプモンに応じたサウンドが鳴ります。

・拡大状態で戻るボタンをタッチすると、拡大を解除します。

- ・オンプモン以外の部屋の部分をタッチすると、部屋が拡大されます。拡大状態でもオンプモンをタッチするとサウンドが鳴ります。



- ・左右の矢印で拡大する部屋を変更することができます。



8. キャラチェンジ画面

・キャラクターをタッチすることで、お気に入りのオンパモンを変更することができます。



・左上の戻るボタンで、前の画面に戻ります。

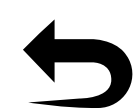
・矢印をタッチすると、ページを移動します。



9. 起動ボーナス画面

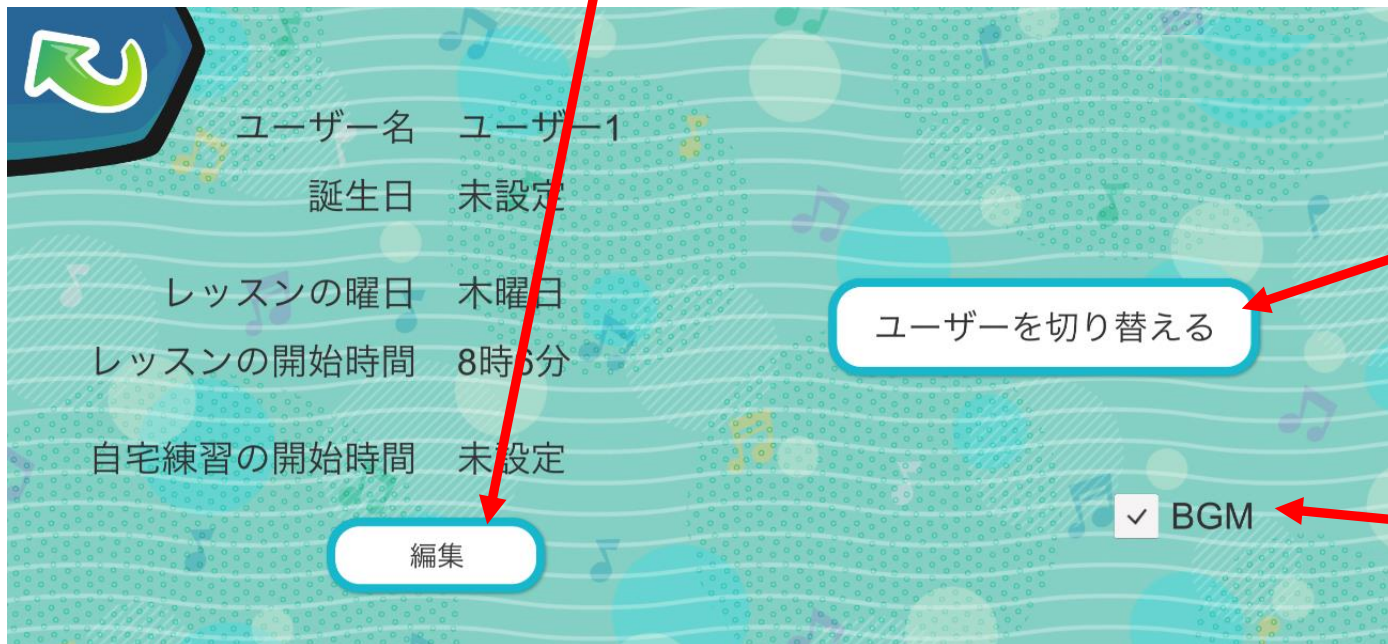


- ・1日1回、アプリ起動時にボーナスのオンプがもらえます。(アプリ開始初日はもらえません。)
- ・毎日連続して起動すると、以下のオンプがもらえます。
 - 1日目：ピンクのオンプ1つ
 - 2日目：ピンクのオンプ2つ
 - 3日目：ピンクのオンプ2つ
 - 4日目：ピンクのオンプ2つ
 - 5日目：ピンクのオンプ3つ
 - 6日目：ピンクのオンプ3つ
 - 7日目：ゴールドのオンプ1つ
- ・ここで入手したオンプは、お気に入りに設定しているオンプモンに反映されます。
- ・ゲット演出のあとは、[ポイントゲット画面](#)に遷移します。
- ・途中でアプリを起動しない日があった場合は、1日目に戻ります。



10. 設定 10-1. 設定画面

・「編集」をタッチすると、登録情報を変更することができます。初期状態ではすべて未設定。



・「ユーザーを切り替える」をタッチすると、セーブデータの切り替えができます。すべての設定や進行状況はユーザーごとに保存されますので、兄弟姉妹が同時に利用する場合はご活用ください。

・BGMのチェックを外すと、アプリ内のBGMがOFFになります。

ユーザー名

: ユーザー切り替え時に表示される名前。

誕生日

: 設定した日にアプリを起動すると、トップメニューのオンパムのメッセージに誕生日用のものが表示されます。

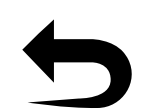
レッスンの曜日

レッスンの開始時間

: 設定した曜日の前日にアプリを起動すると、トップメニューのオンパムのメッセージにレッスンを促す内容が表示されます。

自宅練習の開始時間

: 設定時間の5分前に「そろそろれんしゅうじかんだよ」といったメッセージがプッシュ通知で表示されます。



10. 設定 10-2. 入力

ユーザー名 ユーザー1 (12文字以内)

誕生日 - 月 - 日

レッスンの曜日 木曜日 ▾

レッスンの開始時間 8 時 6 分

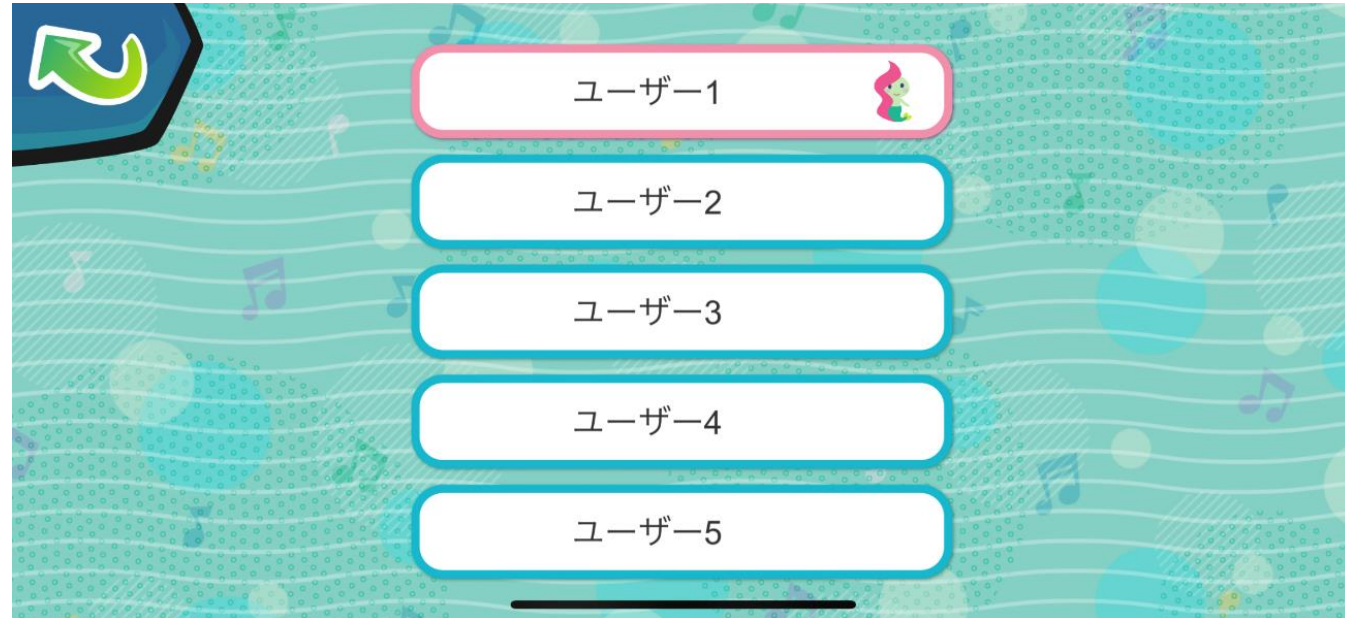
自宅練習の開始時間 - 時 - 分

キャンセル OK

- ・白い四角の部分をタッチすることで、設定画面の各種項目を入力できます。
- ・OKをタッチすると、入力した内容を反映します。
- ・キャンセルをタッチすると、入力内容を破棄します。

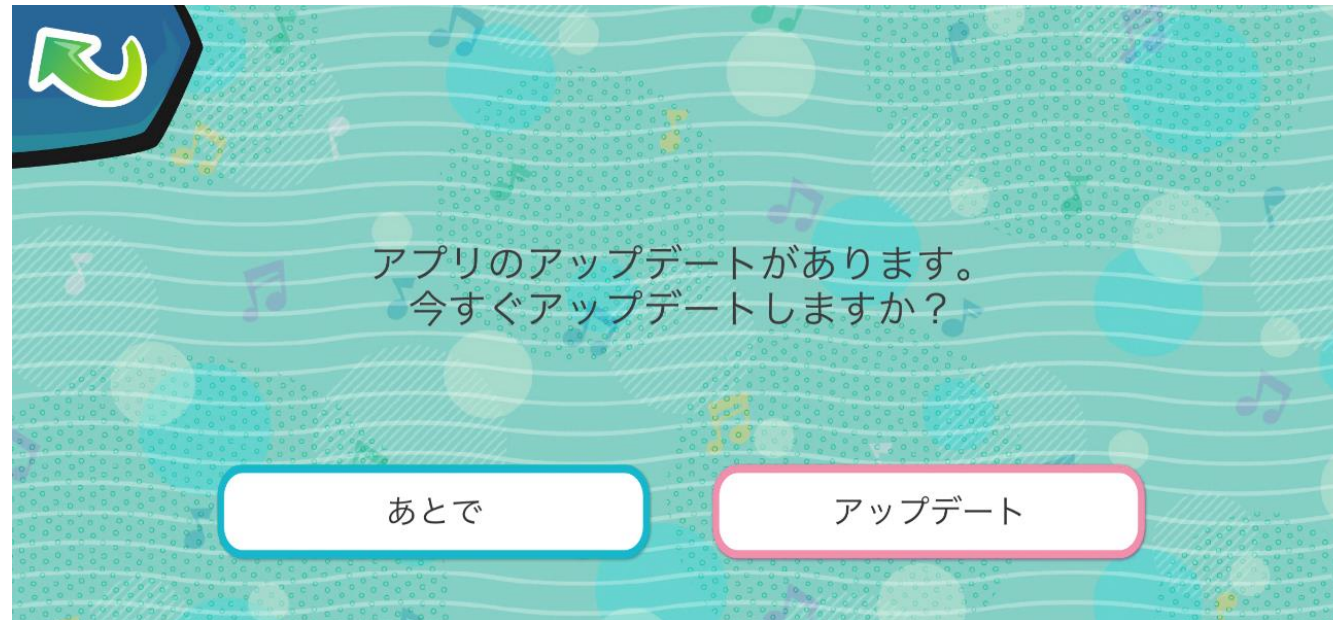


10. 設定 10-3. ユーザー選択



- ・ユーザー名と、お気に入りのオンパモンが表示されます。
- ・タッチすることで、練習するユーザーを切り替えることができます。
アプリ内のデータはすべてユーザーごとに別々に保存されています。

11. その他 アップデートお知らせ機能



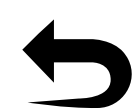
- ・アプリの新しいバージョンが公開されている場合、トップメニュー画面に入ったときに、アプリのアップデートをお知らせする画面が表示されます。（1日1回だけ表示されます。）
- ・「アップデート」を押すとアプリストア（App Store／Google Play Store）が開きますので、アプリストアよりアップデートをお願いいたします。
- ・「あとで」または左上の戻るボタンを押すと、アップデートはせずに現在のバージョンのままでアプリをご使用いただくことが可能です。
最新バージョンにてご使用いただくことを推奨しておりますので、是非アップデートをお願いいたします。

11. 本マニュアルについてのお問い合わせ先

YAMAHA MUSIC SCHOOL
幼児科家庭学習サポートアプリ
たのしくれんしゅう “オンブモン” 操作ヘルプデスク

TEL: 0570-053-808

■ご対応可能時間：9:00～17:00（土日祝日、夏季・年末年始休業日を除く）



<巻末資料> よくある質問

Q: アプリ上に「つかいかたはせんせいにきいてね！」と表示されますが、先生に聞いても分かりませんでした。

マニュアル[21ページ](#)掲載のサポート窓口にお問い合わせ下さい。

Q: 音が鳴りません。

マナーモードになっていないか、また、ボリュームが下がっていないか、再度ご確認ください。また、iPhoneの場合、機種によっては端末側面に「サイレントスイッチ」があります。これをOFFにして（スクリーン側にツマミを入れる）、音が鳴るようにして下さい。

Q: 画面が固まります。

1. OSのバージョンをご確認頂き、最新でない場合は、最新にして下さい。また、オンポンアプリのバージョンが最新になっているか、併せてご確認ください。

2. 立ち上げている他のアプリがある場合、なるべく終了させて下さい。

※上記によっても症状が改善されない場合、大変申し訳ございませんが、今後のアップデートをお待ち下さい。